

Membru:

Blocul Național Sindical
Federația Sindicatelor din Administrația Publică PUBLISIND
Federația Europeană a Funcționarilor din Administrația Publică EUROFEDOP

REGULAMENT DE ORGANIZARE A COMPETITIEI CUPA SNLP 2012 FOTBAL

CAPITOLUL I JUCĂTORII

Art.1 NUMĂRUL JUCĂTORILOR

1.1. Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din 7 jucători, dintre care unul va fi portar. Numărul maxim de jucători care alcătuiesc lotul este de 12. Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri ale jucătorilor. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

1.2. Conducătorii echipelor, sau în lipsa lor căpitani, sunt obligați să prezinte un tabel cu lotul de jucători înainte de începerea jocului, fiind necesar avizul medicului.

Art.2 ECHIPA INCOMPLETA

Un joc nu poate continua cu mai puțin de 4 jucători (incluzând și portarul). În cazul în care una dintre echipe scade sub numărul minim de jucători stabilit, cu sau fără intenție, arbitrii sunt obligați să oprească jocul, echipa respectivă urmând să piardă meciul cu scorul de 3-0.

Art.3 ÎNLOCUIREA JUCĂTORILOR

3.1. Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat.

3.2. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

3.3. O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

- jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul zonei de înlocuire stabilită;
- jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuire; el nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;
- orice jucător înscris pe tabelul de joc se supune autorității și deciziilor arbitrului, indiferent dacă participă la joc sau nu;
- procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc; din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

3.4. Portarul poate fi înlocuit de către oricare dintre jucătorii de câmp.

3.5. Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va îmbraca un tricou de portar.

CAPITOLUL II

ORGANIZAREA JOCURILOR

Art.4 CONDIȚII DE JOC

Organizatorul este obligat să asigure pentru disputarea jocurilor, următoarele:

- a) două mingi care să corespundă prevederilor regulamentului de joc;
- b) trusă medicală de prim-ajutor.

Art.5 DURATA JOCULUI

- 5.1. O partidă se desfășoară pe parcursul a două reprize de câte 25 de minute fiecare.
- 5.2. Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (7 metri) sau executarea unei lovituri libere.
- 5.3. Pauza dintre reprize va fi de maximum 10 minute.

Art.6 FORMALITĂȚILE DE ÎNCEPERE A JOCULUI

- 6.1. Echipele au dreptul să efectueze încălzirea pe terenul de joc.
- 6.2. Este obligatorie confruntarea jucătorilor cu tabelul inițial al fiecărei echipe.

CAPITOLUL III ARBITRII ȘI OBSERVATORII

Art.7 DELEGAREA ARBITRILOR

- 7.1. Fiecare joc se dispută sub controlul unui arbitru care supraveghează aplicarea Legilor Jocului în cadrul meciului pe care îl conduce.
- 7.2. Jocurile sunt conduse de arbitri.
- 7.3. Organizatorul delegă un observator la toate jocurile.

CAPITOLUL IV

Art.8 CONDIȚII DE PARTICIPARE LA JOCURI

- 8.1. Echipele se deplasează pentru disputarea jocurilor pe cont propriu.
- 8.2. Fiecare echipă va avea echipament propriu. Echipamentul va cuprinde: pantof sport sau teniși cu talpă de cauciuc, șort și tricou. Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi. Portarul trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins.

Art.9 PROGRAMAREA JOCURILOR

- 9.1. Jocurile se programează prin acord de către organizatorii fiecărei grupe zonale împreună cu președinții filialelor implicate.
- 9.2. Programul de desfășurare a meciurilor, pe locații și zile va fi transmis tuturor echipelor.
- 9.3 Din fiecare grupă zonală se califică prima clasată. În faza sferturilor de finală vor juca castigatoarele între ele din grupele geografice apropiate așa cum rezulta din programul competiției.
- 9.4 Câștigătoarele din cele 4 jocuri din sferturi vor juca în semifinală și finală pentru locurile 1 și 2 respectiv 3 și 4.

În faza grupelor fiecare echipă joacă câte un meci cu fiecare dintre echipele din grupa sa, clasamentul se face prin adunarea punctelor cât și la golaveraj; în caz de egalitate primează meciul direct dintre acestea (dacă și acesta este egal, se mai joacă un meci). Pentru meci egal se acordă 1(un) punct iar pentru victorie se acordă 3(trei) puncte.

9.5 Faza de calificare din grupele zonale se desfășoară în perioada 15.08.2012-30.09.2012.
Meciurile din cele două grupe finale se desfășoară în perioada 01.10.2012- 20.10.2012.
Meciurile pentru locurile 1 - 4 se joacă în perioada 21.10.2012-31.10.2012.

Art.10 NEPREZENTAREA, ÎNTÂRZIEREA LA JOCURI, RETRAGEREA DE PE TEREN SAU REFUZUL DE A RELUA JOCUL

10.1. Jocurile vor începe la ora stabilită, conform programului. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie 30 minute de la ora stabilită, sau se prezintă cu mai puțin de 4 jucători (inclusiv portarul), arbitrul va fluiera sfârșitul jocului;

10.2. Neprezentarea sau întârzierea la joc peste termenul prevăzut fără motive justificate atrage excluderea din competiției, iar meciul de disputat va fi pierdut cu scorul de 3 – 0;

10.3. Dacă o echipă refuză să joace un meci sau să continue jocul care a început, din anumite motive nejustificate, ea va pierde jocul cu scorul de 3 – 0.

Art.11 REGULI DE JOC

11.1. Mingile ieșite în afara terenului de joc se vor repune în joc cu piciorul. Portarul va repune mingea în joc cu mâna, atunci când iese în aut de poartă.

11.2. Dacă mingea depășește linia de tușă, se repune în joc cu piciorul, iar jucătorii echipei adverse se vor afla la o distanță de minim 3 m față de locul unde se găsește mingea. Nu se poate marca gol direct din aceste lovituri.

11.3. La executarea loviturilor libere (directe sau indirecte) toți jucătorii echipei adverse vor trebui să stea la o distanță de cel puțin 5 m față de mingea până ce aceasta va fi repusă în joc.

11.4. Loviturile libere indirecte acordate în interiorul careului se vor executa de la linia acestuia, iar zidul se va organiza pe linia porții.

11.5. Loviturile de penalitate se vor executa de la 7 m.

11.6. Un jucător care a primit două cartonașe galbene, sau unul roșu, va fi eliminat din teren, cu drept de înlocuire; jucătorul eliminat nu va mai avea drept de intrare pe teren în jocul respectiv, dar va avea drept de joc pentru următoarea etapă. Echipa al cărui jucător a fost eliminat va juca în inferioritate numerică timp de 5 minute de la eliminare. În cazul în care în acest interval de timp primește gol, echipa se va completa.

CAPITOLUL V

DISPOZIȚII FINALE

Contestațiile privind desfășurarea unei partide cu privire la arbitraj, folosirea de jucători neincluși pe tablele, sesizări privind durata meciului, s.a., vor fi depuse în scris, motivat, în termen de o oră de la disputarea meciului, la organizator, urmând ca acestea să fie dezbătute cu cei implicați (arbitri, delegați ai echipelor, jucători) într-o ședință ce va avea loc până la disputarea meciului următor programat al echipei (echipelor) implicate. Biroul executiv SNLP are rol de mediator, iar în lipsa consensului, stabilește soluția prin decizie.

REGULI SUPLIMENTARE STABILITE DE BEX SNLP

- Luând în considerare temperaturile extrem de ridicate din luna august 2012 precum și numărul mare de salariați aflați în această perioadă în concediu de odihnă, perioada de desfășurare a competiției s-a decis a fi între **3.09.2012-31.10.2012**.

- Taxa de participare este de 500 lei de echipa si se vireaza in contul central SNLP înainte datei de derulare a primului joc.
- Taxele de participare în faza de calificare din cele 8 grupe zonale se suportă de către fiecare filială în parte.
- Neplata taxei de participare atrage descalificarea.
- Datele de desfășurare a meciurilor din faza grupelor, cât locațiile de desfășurare ale acestora se stabilesc de comun acord între președinții filialelor cu excepția meciurilor pentru locurile 1 - 4.
- Meciurile din cele 8 grupe zonale se vor desfășura în perioada 20.08.2012 – 30.09.2012 urmând ca președinții echipelor implicate în joc să stabilească de comun acord locul de desfășurare, data și ora meciului, comunicând aceste aspecte organizatorului care transmite mai departe coordonatorului desemnat de Bex SNLP.
- Costurile pe care le implică derularea partidelor sunt în responsabilitatea filialelor.
- Faza sferturilor de finală se derulează în perioada 01.10.2012 – 20.10.2012 și cuprinde castigatorii din fiecare grupă zonală.
- Meciurile din sferturi se vor desfășura între zone apropiate geografic pentru evitarea unor cheltuieli mari.
- Semifinala și finala se vor desfășura în perioada 21.10.2012 – 31.10.2012 într-o locație ce se va stabili ulterior meciurilor din grupe și sferturi de finală.
- Meciurile din semifinală se vor stabili prin tragere la sorti la data desfășurării acestora.
- Costurile impuse de turneul final, incluzând și premiile castigatorilor, se acoperă prin utilizarea fondului acumulat din taxa de participare, sau prin alte surse identificate de Bex SNLP.
- Coordonatorii desemnați de Bex SNLP, organizatorii, împreună cu președinții filialelor implicate răspund de buna organizare a competiției, pentru nivelurile respective.
